

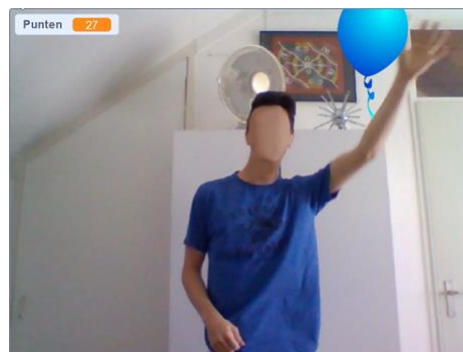
Ballonnen prikken!



Wat ga je maken?

Dit is een spel waarbij je de camera gebruikt! Jouw webcam beeld wordt gebruikt in het spel!

Je verdient punten door de ballonnen door te prikken.
Dat doe je door te bewegen voor de webcam!



Stap 1

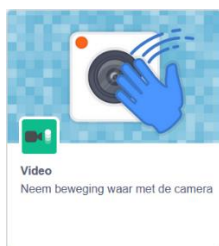
Verwijder de **sprite** van de kat.

Stap 2

Voeg de **video** blokken toe door op de knop links onderin te klikken.



Klik daarna op het deel **video**. De **video** blokken zijn nu toegevoegd aan je andere blokken.



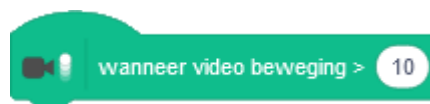
Stap 3

Voeg de **sprite** toe die jij wilt gebruiken, bijvoorbeeld de ballon.



Stap 4

Voeg het **Wanneer video beweging >** blok toe.



Stap 5

Hang het **Ga naar (willekeurige positie)** blok uit de categorie **Beweging** onder het vorige blok.



Testen

Probeer de code uit! Verplaatst de **sprite** als je er met je hand overheen beweegt?



Uitdaging

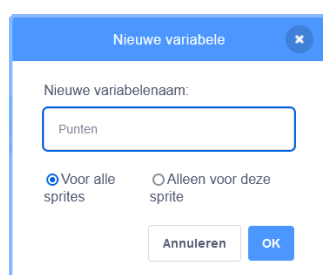
Wat moet je aanpassen als je te veel óf te weinig moet bewegen om de **sprite** te laten verplaatsen?

Stap 6

Ga naar de categorie **Variabelen** en klik op **Maak een variabele**.



Geef de **Nieuwe variabele** een naam, bijvoorbeeld **Punten**. Klik dan op **OK**.



Stap 7

Hang het blok **Verander [variabele] met** uit de categorie **Variabele** onder het blok **Wanneer video beweging >**.



Probeer de code uit! Je kunt het spel nu al spelen!

Stap 8

Voeg het **Wanneer op vlag wordt geklikt** blok toe.



Stap 9

Hang het blok **Maak [variabele] (0)** uit de categorie **Variabele** onder het blok **Wanneer op vlag wordt geklikt**.



Probeer de code uit!



Laat een **pop** geluid afspelen als je over de ballon beweegt!



Laat de ballon van uiterlijk/kleur veranderen nadat je over de ballon hebt bewogen!

Bekijk het project van Meester Kevin



Dansende ballerina!



Wat ga je maken?

Heb jij weleens een balletvoorstelling gezien? Als je dit project hebt gemaakt wel!

Je gaat een ballerina laten dansen in het theater!



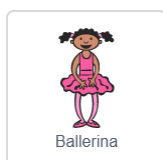
Stap 1

Verwijder de **sprite** van de kat.



Stap 2

Voeg de **Ballerina sprite** toe.



Stap 3

Voeg het **Wanneer [spatiebalk] is ingedrukt** blok toe.



Stap 4

Hang het **volgend uiterlijk** blok uit de categorie **Uiterlijken** onder het vorige blok.



Testen

Probeer de code uit! Verandert de **sprite** als je op de spatiebalk drukt?

Stap 5

Hang het blok **Wacht () sec.** uit de categorie **Besturen** onder het **volgend uiterlijk** blok.



Stap 6

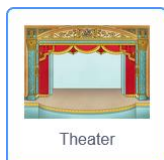
Verander de **1** van het blok **Wacht () sec.** in **0.3**.

Stap 7

Voeg een achtergrond toe door op de knop rechts onderin te klikken.



Kies bijvoorbeeld de achtergrond **Theater**.



Testen

Probeer de code uit!



Uitdaging

Verander de knop waarmee de ballerina danst!



Uitdaging

Geef de ballerina vrienden die meedansen!



Uitdaging

Laat de ballerina sneller of langzamer dansen!

Bekijk het project van Meester Kevin



Dansende dino!



Wat ga je maken?

Heb jij weleens een dansende dino gezien? Als je dit project gaat maken wel!

Je gaat een dino laten dansen en een muziekje laten afspelen!



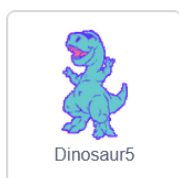
Stap 1

Verwijder de **sprite** van de kat.



Stap 2

Voeg de **Dinosaur5 sprite** toe.



Stap 3

Voeg het **Wanneer [spatiebalk] is ingedrukt** blok toe.



Stap 4

Hang het **volgend uiterlijk** blok uit de categorie **Uiterlijken** onder het vorige blok.



Testen

Probeer de code uit! Verandert de **sprite** als je op de spatiebalk drukt?

Stap 5

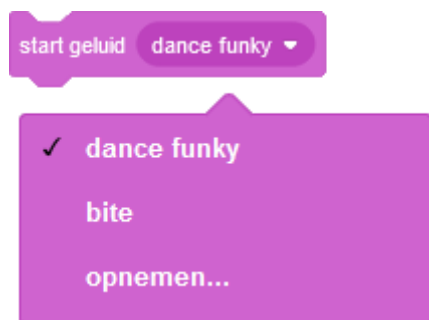
Voeg het **Wanneer op [vlag] wordt geklikt** blok uit de categorie **Gebeurtenissen** toe.



Stap 6

Hang het blok **Start geluid ()** uit de categorie **Geluid** onder het **Wanneer op vlag wordt geklikt** blok.

Kies het geluid **dance funky**.

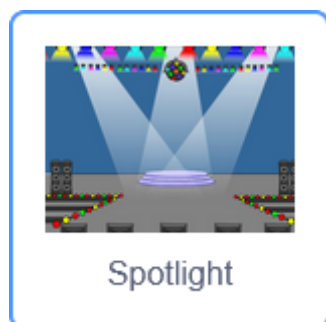


Stap 7

Voeg een achtergrond toe door op de knop rechts onderin te klikken.



Kies bijvoorbeeld de achtergrond **Spotlight**.



Testen

Probeer de code uit!



Uitdaging

Verander de knop waarmee de dino danst!



Uitdaging

Geef de dino vrienden die meedansen!

Bekijk het project van Meester Kevin



Drumstel



Wat ga je maken?

Je gaat een werkend drumstel maken! Door op de drum te klikken laat je een drum geluid afspelen!



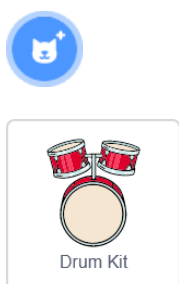
Stap 1

Verwijder de **sprite** van de kat.



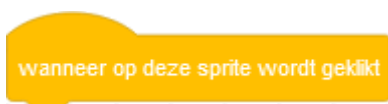
Stap 2

Voeg de **Drum Kit** sprite toe.



Stap 3

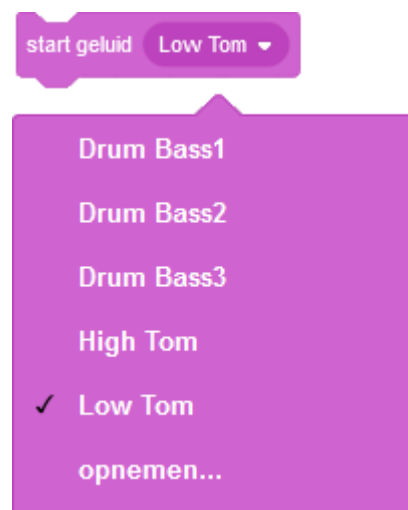
Voeg het **Wanneer op deze sprite wordt geklikt** blok toe.



Stap 4

Hang het **Start geluid ()** blok uit de categorie **Geluid** onder het vorige blok.

Kies een geluid door op het pijltje te klikken en op het geluid dat jij wilt.



Testen

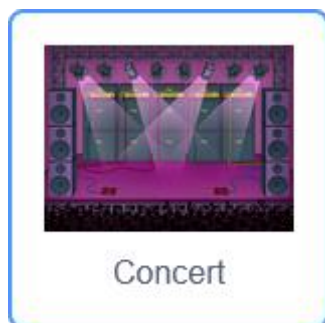
Probeer de code uit! Maakt de **drum kit** geluid als je erop klikt?

Stap 5

Voeg een achtergrond toe door op de knop rechts onderin te klikken.



Kies bijvoorbeeld de achtergrond **Concert**.



Stap 6

Zet de instrumenten op een logische plek door ze te verslepen.



Testen

Probeer de code uit!



Uitdaging

Kun je nog meer instrumenten toevoegen?
Bijvoorbeeld bekkens om het drumstel compleet te maken?

Bekijk het project van Meester Kevin

